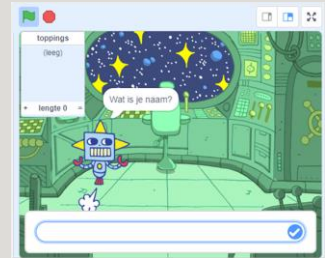


## Maak een Chatbot

We beschrijven hier stap voor stap hoe je met Scratch een Chatbot kan maken (of aanpassen) om een pizza te bestellen. Ga naar de website van Codekinderen.nl, kies voor het onderdeel ‘maken’ en hierna voor Chatbot. Bekijk het filmpje en doorloop alle stappen. Je kunt natuurlijk altijd hulp vragen aan je juf of meester. Succes!



<p>1. Klik op <a href="#">de link</a> om de <b>basis Chatbot</b> aan te passen op CodeKinderen.nl. Klik op de groene vlag om de Chatbot te ‘spelen’. Je moet je naam zeggen en hierna moet je ja of nee zeggen en je toppings kiezen.</p>		<p>6. Deze code wordt gestart als de pizza klaar is. Je kunt de teksten aanpassen. En je ziet dat hij de lijst met <b>toppings</b> opnoemt. Hierna verdwijnt de robot en stuurt hij een signaal zodat de pizza in het scherm komt.</p>	
<p>2. Klik nu op <b>bekijk van binnen</b> om de code te bekijken en eventueel aan te passen.</p>		<p>7. Klik nu 2 maal op de pizza en je ziet nu de <b>code van de pizza</b> en weer commentaar wat de code doet.</p>	
<p>3. Bij de blokken staat <b>commentaar</b> en kun je zien wat welk blok doet. Deze pizzabot werkt met een lijst van toppings die je zelf kunt vullen. Deze lijst met toppings wordt bij de start leeggemaakt en hierna wordt de lege lijst getoond.</p>		<p>8. Je kunt een ander <b>effect</b> kiezen voor je pizza.</p>	
<p>4. <b>Verander</b> de woorden van de <b>toppings</b>. Hier kun je alles invoeren. Test je pizza-bot weer.</p>		<p>9. Kijk wat je nog meer kunt <b>aanpassen</b> en <b>bewaar</b> deze Chatbot bij je eigen projecten.</p>	
<p>5. Je kunt het <b>geluid</b> aanpassen bij geluiden of een eigen geluid opnemen.</p>		<p>10. Je kunt nu ook aan de slag met de <b>vervolg Chatbot</b>. Hierin zitten 2 lijsten en nog meer programmeerfuncties.</p>	