

Maak een Arcade Game

Met de website arcade.makecode.com kun je eenvoudig een arcadegame maken. De leerlingen leren eerst via een tutorial hoe ze een simpele game maken, hierna kunnen ze deze uitbouwen of een andere game maken. Ze kunnen de game spelen in de preview van de website, maar je kunt de game ook op een speciaal computertje ([Meouwbit](#)) downloaden en dan kunnen ze hem daarop spelen.



Doel

De leerlingen leren spelenderwijs hoe ze game kunnen maken. Ze maken de sprites (figuren) in pixels. (zie lesbrief Pixel Tekening maken). Ze krijgen dmv de tutorial inzicht hoe je zo een game kunt opbouwen. Ze beginnen simpel, maar ze kunnen hem steeds moeilijker maken. Ze leren over oorzaak en gevolg. Als de hoofdfiguur de pizza aanraakt, dan krijg je punten. Dit heet voorwaarden binnen Computational Thinking.

Na deze les kunnen ze:

- Een eenvoudige game maken
- Ze kunnen eigen karakters maken binnen hun game
- Ze krijgen ideeën om een eigen game te maken.

Vorbereiding en benodigdheden

- Maak zelf eerst ook een tutorial binnen deze website.
- Kopieer de lesbrief en het werkblad per computer.
- Zorg voor computers met internet.
- Bekijk de instructiefilm die op CodeKinderen.nl staat.
- Zet de computers klaar met de Arcade Game op CodeKinderen.nl.

Wat is moeilijk?

- De leerlingen vinden het vaak lastig om de tutorial te lezen, hij is ook in het Engels.
- Ze willen snel met hun game klaar zijn en slaan dan een stap over, dan is de kans heel groot dat de game het niet doet.
- Als ze er niet uit komen, er is ook een sheet met de [volledige code](#) van de pizza tutorial.

Verdieping

Laat de leerlingen elkaars game spelen en laat ze een tip en top geven over elkaars game. De leerlingen kunnen de game eventueel ook downloaden op een [meouwbit](#). Deze zijn al in Nederland te krijgen en is een leuke toevoeging op deze les.