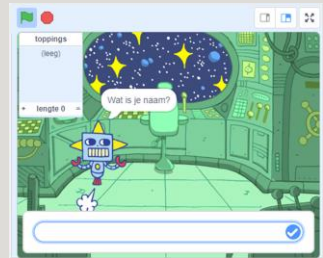


Maak een Chatbot

Een Chatbot is een geautomatiseerde digitale “persoon” waar standaardantwoorden zijn ingevoerd. Leerlingen leren dat een Chatbot alleen antwoord kan geven op vragen waarvan de antwoorden zijn geprogrammeerd. Ze beginnen met het aanpassen van de [basis Chatbot](#). Wanneer ze deze basiscode begrijpen kunnen ze verder met de [vervolg Chatbot](#) en deze aanpassen of proberen om zelf een nieuwe Chatbot te maken.



Doel

De leerlingen leren spelenderwijs de basisbeginselen van het programmeren. Ze leren het Scratch programma “lezen” en herkennen en passen de code aan. De leerlingen moeten steeds de code testen en kijken of hij het nog doet.

Na deze les hebben de leerlingen het volgende geleerd:

- *Het commentaar van een Scratch project lezen.*
- *Ze begrijpen wat een lijst is binnen Scratch.*
- *Ze begrijpen hoe je een boodschap kunt sturen zodat een subprogramma gestart wordt.*
- *Ze zien hoe je een vraag kunt stellen en hoe het programma het antwoord onthoudt.*

Voorbereiding en benodigheden

- *Print de lesbrief een aantal keer uit (of laat ze online kijken).*
- *Print het werkblad een aantal keer uit (of laat ze online kijken).*
- *Zorg voor devices met een internetverbinding*
- *De leerlingen moeten de basiscursus Scratch hebben gedaan.*
- *Het is handig als ze een Scratch (docenten) account hebben.*

Wat is moeilijk?

- *De leerlingen moeten eerst goed naar de code kijken en dan stap voor stap dingen aanpassen. Niet te grote stappen in een keer nemen, anders kan het zijn dat de code niet meer werkt.*
- *Een Scratch (docenten) account aanmaken*
- *Op tijd laten stoppen omdat veel leerlingen erg enthousiast kunnen worden van deze les.*

Verdieping

Als de leerlingen de [basis Chatbot](#) hebben aangepast kunnen ze verder met de [vervolg Chatbot](#). Of ze kunnen een eigen nieuwe Chatbot maken.

Idee

De leerlingen kunnen elkaars Chatbot testen en een tip en een top geven.